

# Snijden

## Inleiding

Tot nu toe zijn er twee speeltechnieken aan de orde gekomen: slagen 'maken' en slagen 'ontwikkelen'.

Bij slagen 'maken' was je in het bezit van de hoogste kaarten in een kleur. Van belang was dat je de juiste volgorde bepaalde waarin je deze kaarten moest spelen.

Bij het 'ontwikkelen' van slagen kwam je het probleem tegen dat de tegenpartij in het bezit was van de hoogste kaart(en) in een bepaalde kleur. Door de tegenpartij deze hoge kaart(en) te laten maken 'ontwikkelde' je zelf ook één of meerdere slagen.

De volgorde waarin je de kaarten speelde was vaak belangrijk om zo snel mogelijk je doel te bereiken.

Welke tegenstander de missende hoge kaart(en) in handen had was niet belangrijk. Het maakte ook niet uit hoe de ontbrekende kaarten over de tegenstanders waren verdeeld.

In deze les komt een nieuwe speeltechniek aan de orde: 'snijden'

Dit is een manier van spelen waarbij het er om gaat in een kleur méér slagen te maken dan het aantal waarop je op het eerste gezicht mag rekenen. Het gaat er om een slag te maken met een kaart die niet de hoogste is (van de kaarten die nog in het spel zijn).

In tegenstelling tot het voorgaande is het nu wél van belang wie van de tegenspelers een ontbrekende hoge kaart in handen heeft.

Je ziet hieronder de kaarten die NZ in handen hebben in slechts één kleur uit het hele spel, de ontbrekende kaarten heeft de tegenpartij:

♥ A4



♥ 32

Dit zijn de hartenkaarten van jou (zuid) en van je partner (noord). Alle andere kaarten van deze kleur zitten bij oost en west. Hoe de ontbrekende hartenkaarten tussen Oost en West verdeeld zijn weet je niet.

Hoeveel slagen maak je in deze kleur? Je maakt alleen ♥A. Een tweede slag zal je in deze kleur nooit maken.

♥ AH



♥ 32

Hoeveel slagen maak je nu? Ook duidelijk: altijd twee slagen.

## Snijden

♥ H4



♥ 32

Nu heeft noord alleen ♥H. Hoeveel slagen kan je nu maken? ♥A zit nog bij de tegenpartij, het is dus helemaal niet zeker of je met ♥H een slag kan maken.

Stel dat je in noord begint met ♥4. Je hoopt dat een der tegenstanders ♥A speelt. Met ♥H kan je dan later een slag maken.

Maar bijna zeker wordt die slag door de tegenpartij met een lagere kaart gewonnen.

Vervolgens wordt ♥H genomen met ♥A. Je maakt geen enkele hartenslag.

Probeer het eens anders: je speelt vanuit zuid bijvoorbeeld ♥2. West speelt de 5.

Welke kaart speel je in noord?

Als je nu in noord de Heer legt, ga je die slag dan maken?

Dat hangt er van af wie ♥A heeft, oost of west.

Als je ♥H in noord speelt, dan zijn er dus twee mogelijkheden:

- Oost heeft ♥A. Hij neemt ♥H natuurlijk met ♥A. Je maakt dan geen enkele hartenslag.
- West heeft ♥A. In dat geval maakt noord's ♥H de slag!

Je hebt in deze situatie dus een 'kans' genomen op een extra slag.

- Als oost het Aas heeft, dan maak geen enkele hartenslag.
- Als west het Aas heeft, dan maak je wel een slag in harten.

*Het op deze manier spelen om een kans te maken op een extra slag heet 'snijden'*

**Snijden**

Snijden is een manier om een slag te maken met een kaart terwijl de tegenpartij nog een hogere kaart in handen heeft.

Nu hebben noord en zuid deze kaarten in handen:



Noord heeft nu ♥A en ♥V. Tussen het Aas en de Vrouw hoort één kaart, de Heer. Hoeveel slagen kan je nu maken? Het Aas maak je zeker, maar de Vrouw? Eén van de tegenstanders heeft immers ♥H en die tegenstander zal zeker zijn best doen om ♥V met ♥H te vangen.

Je speelt vanuit zuid een kleine harten. In noord leg je ♥V. Er zijn weer twee mogelijkheden:

- Oost heeft ♥H. Hij neemt ♥V natuurlijk met ♥H. Je maakt dus alleen maar ♥A.
- West heeft ♥H. In dat geval maakt noord's ♥V de slag! Je maakt in deze kleur dus twee slagen, ♥V en daarna ook nog ♥A.

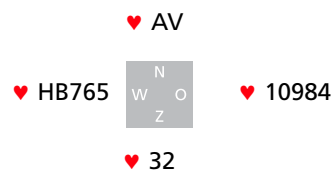
Je hebt in deze situatie dus een 'kans' genomen op een extra slag.

- Als oost de Heer heeft, dan maak je maar één slag.
- Als west de Heer heeft, dan maak je twee slagen.

**Vork**

De combinatie AV of HB (er past maar één kaart tussen) wordt een 'vork' genoemd

Als west in het bezit is van ♥H, kan hij dan voorkomen dat je twee slagen maakt?



Stel dat dit de volledige situatie is. Je speelt vanuit zuid ♥2, en West? Hij speelde ♥5 en je kon dus ♥V in noord leggen en twee slagen maken.

Had West zich kunnen redden door direct ♥H te spelen? Nee, dan leg je in noord natuurlijk ♥A en ook dan maak je twee slagen.

Dus, als je met deze kaartcombinatie vanuit zuid speelt en in noord de Vrouw legt (de laagste kaart van de vork) heb je de kans om een extra slag te maken. Als west de Heer heeft heb je geluk, als

oost de Heer heeft heb je pech. Maar als je het niet probeert maak je nooit een extra slag met deze kaarten.

Het is heel belangrijk dat je vanuit de juiste hand begint te spelen (in bovenstaand voorbeeld dus vanuit zuid).



Als dit de situatie is, dan moet je deze kleur vanuit noord spelen in de hoop dat nu oost ♥H heeft!

Als je op de Heer wilt snijden moet je altijd naar het Aas toespelen!

Soms ben je niet in de goede hand aan slag om te kunnen snijden. Je zal eerst in dezelfde kleur of via een andere kleur moeten 'oversteken' om vanuit de juiste hand te kunnen spelen:



Je bent in zuid aan slag en je wilt proberen drie schoppenlagen te maken door te snijden (de tegenpartij heeft alle ontbrekende schoppenkaarten in handen). Je hoopt dat oost ♠V heeft, want die kan je er dan uitsnijden.

Dat snijden moet echter vanuit noord gebeuren. Je speelt vanuit zuid ♠3 naar de ♠A van noord. West legt ♠5 en oost ♠6. De volgende kaarten zijn dan nog over:



Je bent nu in noord aan slag, en in zuid ligt de vork ♠HB. Als oost ♠V heeft kun je met ♠HB twee slagen maken.

Je speelt ♠2 uit noord en je legt (als oost weer een kleintje speelt) in zuid ♠B.

*Je kunt natuurlijk met de kaarten van dit voorbeeld gewoon ♠A en ♠H spelen in de hoop dat één der tegenstanders de Vrouw moet bijspelen. Dit is echter minder kansrijk dan snijden. Pas als je samen negen kaarten in een kleur hebt is het beter om Aas en Heer te spelen om de Vrouw te vangen. Met minder kaarten dan negen (in dit voorbeeld had je er maar zes) maak je door te snijden de grootste kans om een extra slag.*

Vaak heb je een *andere* kleur nodig om een gunstige positie te bereiken om te kunnen snijden:

♦ A  
♣ 32



♦ 2  
♣ AV

Je bent in zuid aan slag. Je ziet dat zuid in de klaverenkleur de vork AV heeft. Je wilt proberen met ♣AV twee slagen maken. Dat kan door te snijden, maar dan moet je een klein klavertje van uit noord spelen. Dus je moet eerst in noord aan slag komen.

Noord heeft ♦A. Je speelt in zuid de ♦2, noord wint de slag met ♦A.

Je hebt ♦A als 'entree' gebruikt om vanuit noord klaveren te kunnen spelen om te snijden op ♣H.

#### Entree

De kaart die je kunt gebruiken om in een bepaalde hand aan slag te komen heet 'entree'

Ook zonder dat een van de spelers een 'vork' heeft kan er sprake zijn van 'snijden':

♠ A2



♠ VB

Zuid speelt ♠V en als west ♠H heeft maken NZ twee schoppenslagen.

Soms is éénmaal snijden niet voldoende, de 'snit' moet herhaald worden:

♠ A32



♠ VB10

Zuid is aan slag. Je speelt ♠V, iedereen speelt een kleine schoppen, dus ♠V maakt de slag. De snit is gelukt en je wilt nogmaals snijden. Dat is geen probleem, je bent nog steeds in zuid aan slag. Je speelt nu de Boer, de snit wordt herhaald.

♦ AVB



♦ 432

Soms moet er meer werk verzet worden. Je bent in zuid aan slag en je gaat snijden op ♦H in de hoop drie slagen te maken. Je speelt ♦2 en je legt (als west niet ♦H speelt) in noord ♦B (of ♦V, dat maakt niet uit). Stel dat je met ♦B de slag wint. West heeft dus waarschijnlijk ♦H. Je zult dan nogmaals moeten snijden. Je bent nu echter in noord aan slag. Je hebt nu een andere kleur nodig om weer naar de zuidhand te kunnen 'oversteken'. Pas dan kun je voor de tweede maal op ♦H snijden. Op die manier maak je drie ruitenslagen als west ♦H heeft.

♣ AV10



♣ B32

Je bent in zuid aan slag. Je moet met deze kaarten zorgvuldig spelen om de snit snel te kunnen herhalen. Je begint met ♣B en in noord speel je (als west klein speelt) ♣10. Als ♣B de slag maakt kun je direct voor de tweede maal in klaveren snijden (je speelt dan ♣3 naar ♣V).

Als je begint met het spelen van een kleine klaveren naar ♣10 of ♣V ben je in noord aan slag gekomen (als de snit lukt natuurlijk). Je bent dan in de verkeerde hand om de snit onmiddellijk te kunnen herhalen.

♠ AB10



♠ 432

Ook met deze kaarten kun je proberen meer slagen te maken dan alleen ♠A:

Je speelt van uit zuid een kleintje. Als west ♠V of ♠H speelt dan leg je in noord het Aas. Met ♠B10 maak je daarna ook altijd nog één slag. Je maakt dus twee slagen.

Als west een kleine schoppen speelt dan leg je in noord ♠10 (of ♠B, dat maakt niet uit). In de meeste gevallen zal oost die slag winnen.

Later speel je nogmaals vanuit zuid een kleine schoppen en je snijdt weer. Dit heet een 'dubbele snit'.

Alleen in het geval dat oost èn ♠H èn ♠V heeft maak je maar één schoppenslag, in alle andere gevallen maak je twee slagen in deze kleur.

♦HV2



♦ 543

Met ♦HV maak je altijd één slag. Maar als west ♦A heeft kun je met deze kaarten twee ruitenslagen maken.

Je speelt vanuit zuid een kleintje naar ♦HV2 toe. Als west het Aas speelt leg je in noord ♦2.

Als west een kleine ruiten speelt leg je ♦H (of ♦V). Daarna ga je met een andere kleur terug naar zuid om dit nog een keer te doen.

Speel ook in deze situaties naar de hoge kaart(en) toe

- ♠ H53
- ♥ A972
- ♦ 85
- ♣ A752

In een heel spel zie je vaak veel kansen op extra slagen:



- ♠ AVB10
- ♥ VB10
- ♦ HV2
- ♣ HB3

Zuid, de leider, hoopt dat oost ♦A en ♣V heeft en dat west in het bezit is van ♥H.

Het aantal slagen dat zuid maakt hangt daar van af!

Snijden is dus een manier om een extra slag te maken.

Zo kun je met de volgende kaartcombinaties een extra slag maken als de ontbrekende hoge kaart bij de 'goede' tegenstander zit:

♠ AV



♠ 32

NZ maken twee slagen als west ♠H heeft

♥ H42



♥ AB3

NZ maken drie slagen als oost ♥V heeft

♣ A32



♣ VB10

NZ maken drie slagen als west ♣H heeft

In alle opgaven ben je zuid

1. ♥ AV



♥ 32

- Hoeveel slagen maak je altijd? .....

- Welke tegenstander moet ♥H hebben zodat je een extra slag kunt maken? Oost West

- Waar begin je met spelen? Noord Zuid Maakt niet uit

2. ♣ AHB



♣ 642

- Hoeveel slagen maak je altijd? .....

- Welke tegenstander moet ♣V hebben zodat je een extra slag kunt maken? Oost West

- Waar begin je met spelen? Noord Zuid Maakt niet uit

3. ♦ A62



♦ HB4

- Hoeveel slagen maak je altijd? .....

- Welke tegenstander moet ♦V hebben zodat je een extra slag kunt maken? Oost West

- Waar begin je met spelen? Noord Zuid Maakt niet uit

4. ♠ V63



♠ A54

- Hoeveel slagen maak je altijd? .....

- Welke tegenstander moet ♠H hebben zodat je een extra slag kunt maken? Oost West

- Waar begin je met spelen? Noord Zuid Maakt niet uit

5. ♥ H54



♥ 732

- Hoeveel slagen maak je altijd? .....

- Welke tegenstander moet ♥A hebben zodat je een extra slag kunt maken? Oost West

- Waar begin je met spelen? Noord Zuid Maakt niet uit

6. ♠ 83

♥ 9



♠ AV

♥ B

- Je ziet alle kaarten die nog in het spel zijn.

- Je bent in zuid aan slag.

♠ 92

♥ V

♠ H5

♥ 5

- Hoeveel slagen ga je maken? .....